

技术说明

绘画和装饰

建筑与建筑技术




worldskills

WorldSkills International根据比赛委员会的决议，并根据“宪法”，“会议常规”和“比赛规则”，对世界技能大赛采用了以下最低要求。

技术说明包括以下内容：

| | |
|-------------------------|----|
| 1 介绍 | 2 |
| 2 世界技能标准规范 (wsss) | 4 |
| 3 评估策略和规范..... | 12 |
| 4 标记方案..... | 13 |
| 5 测试项目..... | 18 |
| 6 技能管理和沟通 | 21 |
| 7 技能特定的安全要求 | 22 |
| 8 材料和设备 | 23 |
| 9 技能特定规则 | 28 |
| 10 访客和媒体参与 | 29 |
| 11 可持续性..... | 30 |
| 12 行业咨询参考 | 31 |
| 13 根据过去的比赛测试项目指南..... | 32 |

自2002年8月22日起生效



Stefan Praschl
竞赛委员会主席



Michael Fung
竞赛委员会副主席

©WorldSkills International (WSI) 保留为WSI或代表WSI开发的文档的所有权利，包括翻译和电子分发。如果保留WorldSkills徽标和版权声明，则可以复制本材料用于非商业职业和教育目的。

1 介绍

1.1 技能比赛的名称和描述

1.1.1 技能比赛的名称是绘画和装饰

1.1.2 相关工作角色或职业的描述。

画家和装饰师在商业和公共部门工作，负责建筑物的外部和内部外观及其防水，防锈，腐蚀，霉菌和虫害的保护。性质和质量之间存在直接关系。所需服务和客户付款。因此，画家和装饰师一直有责任与客户进行专业和互动的工作，以满足并保持和发展业务。

绘画和装饰与建筑行业的其他部分以及支持它的许多产品密切相关。画家和装饰师在非常多样化的环境中进行内部和外部工作，例如在公司，工厂，学校，酒店，客户家中以及在各种天气条件下的建筑工地。他或她可以提供一系列服务，包括解释客户对材料/图纸的环境和可持续性的要求，为设计/颜色提供建议，涂装，喷涂，装饰涂料，墙纸，镀金和高标准的标志写作。

工作组织和自我管理，沟通和人际关系技巧，解决问题，创新，创造力，以及精心准备表面的能力，包括铅和石棉等危险表面。这些是杰出的画家和装饰者的普遍属性。在移动劳动力市场中，画家和装饰者可以团队合作，或单独工作，或者两者兼而有之。无论作品的结构如何，经过培训且经验丰富的画家和装饰师都承担着高度的个人责任和自主权。从仔细确定客户的要求，安全和整洁地工作，卓越的计划和安排，精确和注重细节到精细的物体镀金和家具的整理，每个过程都很重要，错误在很大程度上是不可逆转和昂贵的。

随着人们的国际流动，画家和装饰者面临着迅速扩大的机遇和挑战。对于才华横溢的画家和装饰师来说，有许多商业和国际机会；然而，这些需要了解和理解不同的文化，趋势和时尚。因此，与绘画和装饰相关的技能的多样性可能会扩大。

1.1.3 每队的参赛者人数

绘画和装饰是一项竞争对手的技能竞赛。

1.1.4 竞争对手的年龄限制

竞赛者必须在比赛当年不超过22岁。

1.2 本文件的相关性和重要性

本文件包含有关参加本次技能比赛所需标准的信息，以及管理比赛的评估原则，方法和程序。

每位专家和竞争对手必须了解并理解本技术说明。

如果技术说明的不同语言中存在任何冲突，则以英语版本为准。

1.3 相关文件

由于本技术说明仅包含技能特定信息，因此必须与以下内容结合使用：

- WSI - 竞赛规则
- WSI - WorldSkills标准规范框架
- WSI - 世界技能评估战略
- WSI在线资源，如本文档所示
- 世界技能健康，安全和环境政策法规

2 世界技能标准规范 (WSSS)

2.1 关于WSSS的一般说明

WSSS规定了支持技术和职业绩效国际最佳实践的知识，理解和具体技能。它应该反映出全球共同理解相关的工作角色或职业对工业和商业的影响(www.worldskills.org/WSSS)。

技能竞赛旨在反映WSSS所描述的国际最佳实践，以及能够达到的程度。因此，标准规范是技能竞赛所需培训和准备的指南。

在技能竞赛中，将通过绩效评估来评估知识和理解。只有对这些知识和理解的压倒性原因才会进行单独的知识理解测试。

标准规范分为不同的部分，并添加了标题和参考编号。

每个部分都分配了总标记的百分比，以表明其在标准规范中的相对重要性。这通常被称为“加权”。所有百分比标记的总和为100。

标记方案和测试项目将仅评估标准规范中规定的技能。他们将在技能竞赛的限制范围内尽可能全面地反映标准规范。

标记方案和测试项目将在实际可能的范围内遵循标准规范中的标记分配。允许变化百分之五，前提是这不会扭曲标准规范赋予的权重。

2.2 worldskills标准规范

| 部分 | | 相对重要性 (%) |
|----|---|-----------|
| 1 | 工作组织和管理 | 5 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 健康与安全立法，义务和文件 • 事故/急救/消防应急程序和报告 • 如何安全地用电工作 • 必须使用个人防护设备的情况 • 所有工具和设备的用途，使用，保养，维护和存储及其安全隐患 • 材料的用途，用途，保养和储存包括温度和阳光的影响 • 遵循制造商说明的重要性，例如表面处理，内角，阴影和应用 • 可持续性措施适用于使用“绿色”材料和回收 • 工作实践可以最大限度地减少浪费并帮助管理成本 • 工作流程和测量的原则 • 在所有工作实践中规划，准确，检查和注重细节的重要性 • 管理自身持续专业发展的价值 | |
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 遵守健康和标准，规则和法规，包括制造商 • 识别建筑工地的健康和安全隐患并进行风险评估 • 定位警告标志和通知，以确保公众的安全 • 识别并使用适当的个人防护设备，包括安全鞋，耳罩和护目镜 • 在高空作业时采取必要的安全预防措施，例如使用脚手架和梯子 • 安全地选择，使用，清洁，维护和存储所有工具和设备 • 安全地选择，使用和存储所有材料 • 规划工作区域以最大限度地提高效率并保持定期整理的纪律 • 始终如一地准确测量 • 有效地工作并定期检查进度和结果 • 始终如一地保持高质量标准和工作流程 | |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 2 | 沟通和人际交往能力 | 10 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 建立和维护与遗产/保护工作相关的客户信心技术考虑的重要性 • 建筑师和相关行业的角色和要求 • 建立和维护信任/富有成效的工作关系的价值 • 迅速解决误解和相互冲突的要求的重要性 | |
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 解释客户需求并积极管理客户期望 • 可视化和翻译客户意愿，提出满足/改进其设计和预算要求的建议 • 为遗产项目提供专业技术咨询和指导 • 目前的工作组合，以展示范围和质量的经验和专业知识 • 为客户生成成本和时间估算 • 认识到建筑师和相关行业的需求 • 介绍架构师和相关行业以支持客户需求 • 在团队中有效地工作，以提高效率/生产力/质量和成本控制 | |
| 3 | 解决问题，创新和创造力 | 5 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 工作过程中可能出现的问题类型，如粘贴不良 • 解决问题的诊断方法 • 行业趋势和发展，包括新材料，方法和设备/技术，例如颜色混合 | |
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 定期检查工作，以尽早减少问题 • 挑战错误信息以防止出现问题 • 快速识别并理解问题，并遵循自我管理的解决流程 • 认识到有机会提出改进产品和整体客户满意度的想法 • 表示愿意尝试新方法并接受变革 | |

| 4 | 制作和解释计划/技术图纸 | 10 |
|---|---|----|
| | 个人需要了解和理解： <ul style="list-style-type: none"> • 施工图纸平面图所需的详细信息，包括截面，基准面，墙面结构，材料代码，深度尺寸，高度，时间表和规格 • 符号，例如材料 • 秤 • 规划材料和劳动力要求的顺序，包括使用工程量清单，工作计划，库存系统，关键路径分析，交货时间，进度和定价系统 • 外部和内部配色方案，例如单色，类似和互补，暖/前进，对比和冷/后退 • 需要准确的图纸才能产生准确的工作 | |
| | 个人应能够： <ul style="list-style-type: none"> • 生产手工或计算机辅助设计（CAD） • 准确地解释图纸 • 制作配色方案 • 提供颜色匹配，例如建筑类型/时代 • 检查专业要求，例如阻燃 • 从技术图纸和规模准确测量 • 检查准确性，挑战并向建筑师/客户提出建议 • 准确计算所需材料的数量和价格工作 • 制定工作时间表 | |
| 5 | 涂上油漆刷和滚筒 | 25 |
| | 个人需要了解和理解： <ul style="list-style-type: none"> • 绘画目的：保护，保存，卫生，装饰和识别，例如颜色编码 • 遵循制造商指南的重要性 • COSHH要求 • 材料对公众的影响和必要的预防措施 例如过敏 • 刷子，滚筒和抹子/纹理工具的范围 • 各种表面涂层，例如水和溶剂；木材处理，例如污渍和防腐剂 | |

| | | |
|---|---|----|
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 检查基材的状况，例如新的或现有的，有害的/无危险的 • 检查基材类型，例如木材，石膏（多孔和无孔表面），塑料或金属 • 使用正确的基材类型的制备过程包括：清洁，灌注，脱脂，密封 • 按照正确的过程准备油漆，包括：搅拌/混合/过滤 • 根据具体情况选择合适的涂装设备 • 材料，基材和工作量 • 考虑温度对油漆的影响，例如湿度水平和外部工作的天气条件 • 保护周边地区包括：覆盖楼层/功能和标牌，以避免对人产生影响 • 使用刷子为基材类型应用正确的涂料系统，滚筒，油漆垫或喷雾，例如底漆，底漆和光泽 • 使用遮蔽辅助工具“切入”/生成准确的线条 • 通过不透明度测试定期检查绘画的质量，以确保一致的报道 • 参考其他问题（立即或在稍后阶段）进行调查，例如水渍 • 检查表面质量符合规格，不含任何缺陷并采取任何纠正措施 | |
| 6 | 喷涂涂料 | 15 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 绘画目的：保护，保存，卫生，装饰和识别，例如颜色编码 • 遵循制造商指南的重要性 • COSHH要求 • 材料对公众的影响和必要的预防措施，例如过敏 • 不能喷涂的材料，例如浆料和一些底漆 | |

| | | |
|---|--|----|
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 检查基材的状况，例如新的或现有的 • 检查基材的类型，例如木材，塑料或金属 • 使用正确的基材类型的制备过程包括：清洁，灌注，脱脂和密封 • 根据需要，按照正确的工艺准备涂料，包括：搅拌/混合/过滤和所需的粘度 • 根据材料，基材和工作量选择合适的涂料设备 • 考虑温度对油漆的影响，例如湿度水平和外部工作的天气条件 • 保护周边地区包括：覆盖楼层/功能和标牌，以避免对人产生影响 • 选择合适的喷涂设备，例如HVLP，无气，静电和压力进料 • 根据COSHH和制造商的指南涂抹喷漆 • 对于基材类型，例如底漆，底涂层和光泽 • 使用大型遮蔽辅助工具“切入”/生成准确的线条 • 清洁并彻底维护喷涂设备 • 通过不透明度测试定期检查绘画的质量，以确保一致的覆盖范围 • 通过WFT（湿膜厚度）或DFT（干膜厚度）检查膜厚度 • 参考其他问题（立即或在稍后阶段）进行调查，例如水渍 • 检查表面质量符合规格，不含任何缺陷，并采取任何纠正措施 | |
| 7 | 应用壁纸 | 15 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 生产方法包括：湿压花，层压，干压花，热膨胀，颗粒到湿粘合剂 • 印刷方法包括：块，筛，机，湿，干和压花 • 要包括的模式类型：设置/直接匹配，丢弃/偏移匹配以及随机/自由匹配 • 论文范围（包括专家）及其特点：纸浆， • anaglyptic，可清洗，乙烯基，双面，单面，织物背衬乙烯基，纸背面料，手工印刷，纸背乙烯基，经/纬编，lincrusta，supadurables，羊群，粗麻布，金属，玻璃纤维，箔和潮湿 • 需要衬纸的情况，包括溶剂涂漆 • 墙壁和过度制作好 • 修剪方法：预先修整并去除边缘 • 去除织边时精确修剪的重要性 • 连接方法，适用于纸张类型：对接，重叠和切割 • 国际性能符号，例如可海绵，可剥离和偏移匹配 • 粘合剂的类型，例如纤维素和淀粉，以及它们对不同纸张的适用性 • 与纸张范围相关的粘贴方法：粘贴机 • 刷子，滚筒，准备好粘贴并经过墙壁 | |

| | | |
|---|--|----|
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 检查基材的状况，例如新的或现有的 • 检查基材类型，例如木材，塑料，石膏或金属 • 使用正确的基材类型的制备过程包括：清洁，灌注，脱脂，密封缺陷，例如水或油渍 • 尺寸和密封，以确保表面均匀的孔隙度或适当使用衬纸 • 检查模式匹配要求：随机，设置，偏移，备用长度和反向 • 有效地切割和修剪墙纸以获得成本效益 • 对于高质量/昂贵的纸张采取特别的预防措施，例如使用棉手套 • 使用一系列粘合剂（例如乙烯基，植绒和lincrusta）粘贴墙壁和纸张或使用粘贴机（如果没有准备好粘贴） • 确保遵循制造商关于浸泡的指导原则 必要时 • 选择最佳起始位置，例如远离灯光并考虑包括壁画在内的图案 • 垂直垂直或铅垂线并检查准确性，根据需要采取纠正措施 • 在适当时重新探测，例如在障碍物周围 • 确保接头处于对接状态，例如防潮纸 • 检查质量，例如阴影变化，并在适当时通知制造商 • 检查整体质量符合客户规格 | |
| 8 | 应用装饰技术 | 10 |
| | <p>个人需要了解和理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 恢复和保护工作的历史考虑因素，例如洪水或火灾后 • 各种装饰技术 • 制备方法包括：湿法研磨，干法研磨，制作好和现场启动 • 可能出现的缺陷：颜色不均匀，粘性，下沉，粗糙 • 适用于涂漆装饰工作的涂层类型 | |
| | <p>个人应能够：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选择和使用和应用专业材料，例如海绵，褙褙，套袋，点彩和混合，木纹，大理石花纹和错视，金箔（金和银叶） • 选择并使用专业工具，例如镀金 • 设计和应用模板 • 适用于各种表面，例如纸板，塑料，木材，石膏和金属 • 准备好表面，使其完美无瑕，包括干净，光滑和大小 | |

| 9 | 应用标志写作/刻字 | 5 |
|---|---|-----|
| | 个人需要了解和理解： <ul style="list-style-type: none"> • 模板类型：正极，负极和多极板 • 用于放大和缩小模板的方法：精确测量，网格，照明投影和复印 • 将设计转移到纸板和专有的模板材料上的方法 - 包括痕迹，突击和复印 • 模板卡 • 用于切割模板的基材的适用性：玻璃板，专用切割垫 • 清洁度，手部位置，刀角，切割方向，刀片锋利度，断裂带的修复，图案的尺寸和顺序（首先是小区域和垂直线），模板的自由移动，边缘宽度的重要性 • 将模板固定到表面的方法：专有的，喷涂粘合剂和胶带（掩蔽，低粘性） | |
| | 个人应能够： <ul style="list-style-type: none"> • 在墙壁上工作时，要考虑重复/连接的数量，门，窗户，角落，入口要求，房间尺寸，模板尺寸和间距的位置 • 遵循所需的申请顺序 • 使用不同方法传输图像，例如跟踪，弹跳，CAD材料 • 使用不同的方法涂抹薄膜，例如喷涂和滚涂 • 确保扩大 • 用自由手或模板涂抹面漆 • 在设置刻字时准确测量 | |
| | 总 | 100 |

3 评估策略和规范

3.1 一般指导

评估由WorldSkills评估策略管理。该战略确定了WorldSkills评估和标记必须符合的原则和技术。

专家评估实践是世界技能大赛的核心。因此，它是持续专业发展和审查的主题。评估专业知识的增长将为世界技能大赛使用的主要评估工具的未来使用和方向提供信息：标记方案，测试项目和竞争信息系统（CIS）。

世界技能大赛的评估分为两大类：测量和判断。对于这两种类型的评估，使用明确的基准来评估每个方面对于保证质量至关重要。

标记方案必须遵循标准规范中的权重。测试项目是技能竞赛的评估工具，也遵循标准规范。CIS能够及时准确地记录标记，并且支持能力不断扩大。

大纲中的标记方案将引领测试项目设计的过程。在此之后，标记方案和测试项目将通过迭代过程进行设计和开发，以确保两者共同优化其与标准规范和评估策略的关系。它们将由专家同意并一起提交给WSI批准，以证明其质量和符合标准规范。

在提交WSI批准之前，标记方案和测试项目将与WSI技能顾问联系，以便从CIS的能力中受益。

4 标记方案

4.1 一般指导

本节描述了标记方案的作用和地点，专家如何通过测试项目评估竞争对手的工作，以及标记的程序和要求。

标记计划是世界技能大赛的关键工具；因为它将评估与代表技能的标准联系在一起。它旨在根据标准规范中的权重为每个评估的绩效方面分配标记。

通过反映标准规范中的权重，标记方案确定了测试项目设计的参数。根据技能的性质及其评估需求，最初可能更适合制定标记方案作为测试项目设计的指南。或者，初始测试项目设计可以基于轮廓标记方案。从这一点开始，标记方案和测试项目应该共同开发。

部分2.1 以上表示如果没有切实可行的替代方案，标记方案和测试项目可能在多大程度上与标准规范中给出的权重不同。

标记方案和测试项目可由一个人或几个人或所有专家开发。详细和最终的标记方案和测试项目必须在提交独立质量保证之前由整个专家评审团批准。这个过程例外是那些使用独立设计师开发标记方案和测试项目的技能比赛。有关详细信息，请参阅规则。

专家和独立设计师必须在完成之前提交他们的标记方案和测试项目以供评论和临时批准，以避免在后期阶段出现失望或挫折。他们还建议在此中间阶段与CIS团队合作，以充分利用CIS的可能性。

在所有情况下，必须在比赛开始前至少八周使用CIS标准电子表格或其他商定的方法将标记计划草案输入CIS。

4.2 评估标准

标记方案的主要标题是评估标准。这些标题与测试项目一起推导出来。在一些技能比赛中，评估标准可能类似于标准规范中的章节标题；在其他人看来，他们可能完全不同。通常会有五到九个评估标准。无论标题是否匹配，标记方案作为一个整体必须反映标准规范中的权重。

评估标准由开发标记方案的人员创建，他们可以自由地定义他们认为最适合评估和标记测试项目的标准。每个评估标准由一个字母（AI）定义。建议不在本技术说明中指定评估标准，标记分配或评估方法。

CIS生成的标记摘要表将包含评估标准列表。

分配给每个标准的标记将由CIS计算。这些将是该评估标准中每个方面的累积标记总和。

4.3 子标准

每个评估标准分为一个或多个子标准。每个子标准都成为WorldSkills标记表的标题。每个标记表（子标准）包含要通过测量或判断或测量和判断进行评估和标记的方面。

每个标记表（Sub Criterion）都指定了标记的日期和标记团队的标识。

4.4 方面

每个方面详细定义了要评估的单个项目，并与标记一起标记，或指示如何授予标记。通过测量或判断来评估方面。

标记表格详细列出了每个要标记的方面以及分配给它的标记。

分配给每个方面的标记总和必须在标准规范中为该部分技能指定的标记范围内。当标记方案从C-8周开始审核时，将以下列格式显示在CIS的标记分配表中。（部分4.1）

| | CRITERIA | | | | | | | | TOTAL MARKS PER SECTION | WSSS MARKS PER SECTION | VARIANCE | |
|---------------------------------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------------------|------------------------|----------|------|
| | A | B | C | D | E | F | G | H | | | | |
| STANDARDS SPECIFICATION SECTION | 1 | 5.00 | | | | | | | 5.00 | 5.00 | 0.00 | |
| | 2 | | 2.00 | | | | | 7.50 | 9.50 | 10.00 | 0.50 | |
| | 3 | | | | | | | 1.00 | 11.00 | 10.00 | 1.00 | |
| | 4 | | | 5.00 | | | | | 5.00 | 5.00 | 0.00 | |
| | 5 | | | | 10.00 | 10.00 | 0.00 | | 30.00 | 30.00 | 0.00 | |
| | 6 | | 8.00 | 5.00 | | | | 2.50 | 9.00 | 24.50 | 25.00 | 0.50 |
| | 7 | | | 10.00 | | | | 5.00 | 15.00 | 15.00 | 0.00 | |
| TOTAL MARKS | 5.00 | 10.00 | 20.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 15.00 | 20.00 | 100.00 | 100.00 | 2.00 | |

4.5 评估和标记

每个子标准都有一个标记团队，无论是通过判断，测量还是两者进行评估和标记。在任何情况下，相同的标记团队必须评估和标记所有竞争对手。必须组织标记小组，以确保在任何情况下都没有同胞标记。（见4.6。）

4.6 使用判断进行评估和标记

判断使用0-3的等级。为了严格和一致地应用量表，必须使用以下方式进行判断：

- 每个方面的详细指导基准（标准）（单词，图像，文物或单独的指导说明）
- 0-3比例表示：
 - 0：性能低于行业标准
 - 1：性能符合行业标准
 - 2：性能满足，并且在特定方面超过行业标准
 - 3：性能完全超过行业标准，被评为优秀

三位专家将评判每个方面，第四位将协调标记并作为法官来防止同胞标记。

4.7 使用测量进行评估和标记

三位专家将用于评估每个方面。除非另有说明，否则仅授予最高标记或零。在使用它们的地方，授予部分标记的基准将在Aspect中明确定义。

4.8 使用测量和判断

在比赛设计期间，将通过标记方案和测试项目做出有关选择标准和评估方法的决定。

4.9 完成技能评估规范

判断和测量标记的天数和分配将在专家竞赛中确定，但是必须在C4天进行最少30%的测量和/或盲目标记。

标记的完成工作的时间表判断= J，测量

= M.

| | 第一天 | 第二天 | 第三天 | 第四天 |
|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|------------------|
| 答：工作组织和管理 | | J/1, M/1 | M/2 | M/1 |
| B: 沟通和人际交往能力 | J/1.5, M/4.5 | M/3.5 | M/0.5 | |
| C: 解决问题，创新和创造力 | | M/3 | J/2, M/6 | |
| D: 制作和解释计划/技术图纸 | | M/4 | M/1 | M/5 |
| E: 用刷子和滚筒涂抹油漆 | | | | J/2, M/22 |
| F: 涂抹墙纸 | | J/2, M/13 | | |
| G: 用刷子，喷雾或滚筒涂抹油漆 | J/1 | | M/18 | |
| H: 申请签字/刻字 | | | J/1, M/5 | |
| 每日总分数 | J/2.50, M/4.50 | J/3, M/24.50 | J/3, M/32.50 | J/2, M/28 |

每个完成的模块（或其中的部分）将在完成之日评估，除了贴墙纸：

- 第1单元（门）：
 - 面板门采用成型，内板仅采用喷涂，门框和底部裙边标记。外板，内板和模塑件将涂上三种不同的颜色。
- 第2单元（壁纸）：
 - 切割和图案匹配内部角落，清洁表面，连接，尺寸精度。

- 第3单元（免费技术）：
 - 信息表，艺术作品（判断），技术执行，色彩概念，准确实施。
- 第4单元（刻字，设计）：
 - 刻字：正确的颜色，清洁的表面，直线，干净的角落，没有可见的参考线，尺寸精度；
 - 设计：正确的颜色，清洁的表面，直线，干净的角落，没有可见的参考线，尺寸精度，整体外观（判断）
- 第5单元（壁画）：
 - 清洁表面，混合色调，混合色调，尺寸精度，整体外观（判断。）。
- 第6单元（速度竞赛）
 - 速度，精度绘画
- 标记比例将在比赛前六个月在论坛上公布。
- 混色（模块6）
 - 色调；
 - 色调。

首先，将根据其质量来安排各种元素。最优质的工作将放在首位，最低质量的工作将持续下去。将相同质量的作品组合在一起并给出相同数量的点。

在第二种情况下，最佳工作是给予该元素可能的最大点数，其他工作根据其质量给出较低数量的点。

- 速度竞赛（第6单元）

在速度竞赛中，所有参赛者必须尽可能快速和精确地工作。时间的支出将被授予最多2分。最快的竞争对手将获得2分，其他竞赛者将按照他们完成任务的顺序获得0.10分（如果竞争对手多于20分，则需要更改标记）。同时完成的竞争者将获得相同数量的分数，下一个竞争者将获得0.20或更多分数。
- 尺寸精度

对于尺寸精度测试，允许偏离所需测量的 ± 1 mm，并且偏离所需测量的偏差超过1 mm将给出0标记：
 ± 1 mm = 1 Mark。
 每个测量点最多可获得1个标记。
- 免费技术

免费技术将根据三个标准拆除和标记：

 - 技术执行，最多3分（测量）
 - 将使用测量标准评估技术执行情况。详细和最终的评分方案是在比赛前由所有专家制定并同意的。
- 艺术构图，最大2分（判断）；
 - 所有专家将根据判断标准评估艺术作品。
 - 判断小组还必须评估难度
- 信息表将按照测量标准进行评估，最高0.50分；
- 颜色概念1标记；
- 准确实施2分；
- 最后的工作需要与信息表相匹配。

4.10 技能评估程序

测量标记的最终详细方面将由专家在比赛前决定。

专家将用于标记目的如下：

- 判断标记 - 总共7分
 - 免费技术（艺术作品），最大2分；
 - 设计（整体外观）最多2个标记；
 - 包括首席专家和副首席专家在内的所有专家将对艺术作品进行评估，并计算平均分数。
- 测量标记 - 总共93个标记
 - 评估他们将共同做的三位专家；
 - 一位专家汇总了结果；
 - 一位专家检查编译；
- 速度比赛，总共2分
 - 一位专家汇总了结果；
 - 一位专家检查编译；
 - 两位专家检查报告；
 - 所有其他专家检查比赛；
- 混色，共6分
 - 五位专家根据其质量对要素进行排列（如第4.8节所述），而至少有四位专家必须同意；
 - 一位专家汇总结果；
 - 一位专家检查编译；
- 专家组；
 - 专家组将由首席专家和副首席专家组成。这些小组必须由经验丰富的专家组成；
 - 该小组的每位专家都会对每位竞争对手进行评估。

4.11 惩罚制度

- 使用禁用材料，工具或机器的参赛者将受到处罚。
 - 如果竞争对手使用禁用的材料，工具或机器，必须由至少三名专家向签名纸上的书面文字中的首席或副首席专家报告。如果可能，应该从禁用的工具，材料或机器拍摄照片。
 - 使用禁用工具，材料或机器的代价将是使用工具，材料或机器的模块中的零标记。

5 测试项目

5.1 一般注意事项

第3 和4 管理测试项目的发展。这些说明是补充性的。

无论是单个实体，还是一系列独立或连接的模块，测试项目都将能够评估WSSS每个部分的技能。

测试项目的目的是为标准规范中的评估和标记提供完整，平衡和真实的机会，并与标记方案一起提供。测试项目，标记方案和标准规范之间的关系将是质量的关键指标，以及它与实际工作绩效的关系。

测试项目不会涵盖标准规范以外的区域，或影响标准规范内的标记余额，除非在章节指示的情况下2.

测试项目将使知识和理解仅通过其在实际工作中的应用来评估。

测试项目不会评估WorldSkills规则和法规的知识。

本技术说明将指出影响测试项目支持全部功能的任何问题相对于标准规范的评估范围。第2. 2节提到。

5.2 测试项目的格式/结构

测试项目的格式包括一系列单独评估的模块。

5.3 测试项目设计要求

必须提交的标准

- 由模块5以外的所有模块组成的测试项目必须由独立设计师准备。这是在与技能竞赛经理协商后完成的，不会分发。
- 测试项目必须：
 - 符合当前有效的技术说明；
 - 符合WorldSkills定义的要求和编号；
 - 第四单元包括一张彩色图纸，显示设计和字体（场地名称和年份）以及施工细节。
 - 颜色轮廓，M1：10；
 - 设计图，M1：10，单位为厘米；
 - 使用国际代码规定色调，
 - 提交证明可以在给定时间内构建并且可行（第5. 5节）
- 所需的材料将在竞赛场地提供，已经混合使用。因此，在提交测试项目时，必须精确指示设计的颜色和字体，例如RAL，NCS或其他国际颜色代码。
- 所有将在比赛中使用的颜色必须全球可用。
 - 门的底漆，中涂层和半光泽或光泽涂料
 - 面板墙面漆，顶部踢脚线
 - 设计颜色
 - 粘贴或壁纸胶水
- 壁纸必须全球可用。

提交的模块的标准五

- 专家必须在比赛的准备日期间（C-4至C-1）为第五单元绘制壁画。专家需要选择至少两张，最多四张壁画，这些壁画将在比赛中准备。壁画测量值不得大于约。2200mm -2400mm x 800mm的设计使湿漆上没有湿漆；
- 壁画必须至少三种，最多四种颜色，包括背景，并详细构成；
- 壁画将采取速度竞赛的形式；速度比赛的最长时间是1.5小时。专家在本次比赛中混合的色调必须由参赛者精确复制，并根据测试项目包含在壁画中。其他三种颜色必须混合为色调。混色将在速度竞赛前完成；
- 壁画必须以四种颜色完成，包括背景（四层灰色项目），并详细构建。
- 必须提交证据证明项目能够在时间内构建并且是可行的（第5.5节）。

5.4 测试项目开发

测试项目必须使用WorldSkills International提供的模板提交(www.worldskills.org/expertcentre)。将Word模板用于文本文档，将DWG模板用于图形。

5.4.1 谁开发了测试项目或模块

测试项目由独立设计师设计，模块5除外，该模块由竞赛专家绘制。

5.4.2 测试项目或模块的开发方式和位置

测试项目模块的提议是独立开发的。

5.4.3 什么时候开发测试项目

测试项目根据以下时间表开发：

| 时间 | 活动 |
|-------------|--|
| 在之前的比赛中 | 专家们定义了各个模块的要求。 |
| 比赛开始前六（6）个月 | 壁纸的选择，模块2： 壁纸必须至少530毫米宽，它必须有一个图案（重复），必须是可清洗的。技能竞赛经理选择至少三个壁纸样本，并要求所有注册专家通过WorldSkills网站上的论坛对其进行投票。选择获得最多选票的壁纸。 |
| 在本次比赛之前 | 所提供的预切箔的类型（产品/序列号）必须在比赛前三个月确定。 专家对第五单元进行表决（第5.3节）。获奖的测试项目将发送给技能竞赛总监。专家确定色调作为模块5的样本。所有竞争对手都有专家在木板上混合的四种颜色样品，还有一个带有白色底色的木板，用于混色和颜色分级，木板必须大约。21 x 29.7厘米 |

| 时间 | 活动 |
|----|---|
| | <p>(A4格式)。竞争对手的号码写在董事会的背面。不允许在正面标记或书写。</p> <p>参赛者必须在车间区域的某个明确定义的桌子上检查他们的颜色混合，并在一整天内持续照明。</p> <p>模块2, 4和5固定了20个测量点。这些测量点中的13个将在比赛结束时抽签并包含在评级中。</p> <p>专家根据提交的评估标准对模块4和5进行最终评估。</p> |

5.5 测试项目验证

独立设计的测试项目必须附有功能演示/在给定时间内的施工/可行性证明等，例如，根据材料和设备规格完成的项目照片，所需的专业技能，以及时限。

5.6 测试项目协调（竞赛准备）

测试项目的协调将由技能竞赛经理进行。

5.7 材料或制造商规格

允许参赛者完成测试项目所需的特定材料和/或制造商规格将由比赛组织者提供，并可从 www.worldskills.org/infrastructure 位于专家中心。

必须在比赛场地遵守以下材料规格：

- 所有涂料必须是水基的；
- 内板上用于喷涂的所有涂料必须适合喷涂（根据技术数据表）。所提供的材料必须适合所选的喷涂系统。
- 根据第5.4.3节的壁纸；
- 门必须是由MDF制成的真正门，并且模制和预先准备好。

对于模块3, 4和5，需要MDF面板，最小厚度为22 mm，以确保稳定性。竞争对手的工作站需要至少6米x 2.5米。

- 所选的喷枪或喷雾系统必须在比赛开始前至少三个月明确规定；
- 裙边（顶部+底部）必须由MDF制成，预先涂底漆并用螺丝固定（无钉子）

6 技能管理和沟通

6.1 讨论论坛

在比赛之前，关于技能比赛的所有讨论，沟通，协作和决策必须在技能特定的论坛上进行 (<http://forums.worldskills.org>)。与技能相关的决策和沟通仅在论坛上发生时才有效。首席专家（或首席专家提名的专家）将成为本论坛的主持人。有关沟通和竞赛发展要求的时间表，请参阅竞赛规则。

6.2 竞争对手的信息

注册竞争对手的所有信息均可从竞争对手中心获取 (www.worldskills.org/competitorcentre)。

这些信息包括：

- 比赛规则
- 技术说明
- 标记方案
- 测试项目
- 基础设施清单
- 世界技能健康，安全和环境政策法规
- 其他与竞赛相关的信息

6.3 测试项目 [和标记方案]

流通测试项目将提供 www.worldskills.org/testprojects 和竞争对手中心 (www.worldskills.org/competitorcentre)。

6.4 日常管理

比赛期间技能的日常管理在技能管理计划中定义，该计划由技能竞赛经理领导的技能管理团队创建。技能管理团队由技能竞赛经理，首席专家和副首席专家组成。技能管理计划在比赛开始前的六个月内逐步制定，并在专家协议下在比赛中最终确定。技能管理计划可在专家中心查看 (www.worldskills.org/expertcentre)。

7 技能特定的安全要求

有关东道国或地区法规，请参阅WorldSkills健康，安全和环境政策和法规。

以下技能特定的安全要求适用：

所有参赛者在使用任何可能造成或造成可能伤害眼睛的碎片或碎片的手，电源或机器工具或设备时，必须使用安全眼镜和面罩；

在检查，检查或使用竞争对手的项目时，专家将使用适当的个人安全设备。

所有参赛者必须携带并使用：

- 工作服；
- 工作手套；
- 塑胶手套；
- 护目镜（白色玻璃）；
- 常规P2蒸汽呼吸器；
- 安全鞋包括鞋头保护。

8 材料和设备

8.1 基础设施清单

基础设施清单详细列出了大赛组织者提供的所有设备，材料和设施。

基础设施列表可在以下网址找到www.worldskills.org/infrastructure。

基础设施清单规定了专家为下一次比赛所要求的项目和数量。大赛组织者将逐步更新基础设施列表，指定项目的实际数量，类型，品牌和型号。比赛组织者提供的项目显示在单独的栏目中。

在每次比赛中，专家必须审查和更新基础设施清单，为下一次比赛做准备。专家必须告知技能竞赛总监任何空间和/或设备的增加。

在每次比赛中，技术观察员必须审核该比赛中使用的基础设施清单。

基础设施清单不包括竞争对手和/或专家需要携带的物品以及不允许参赛者携带的物品 - 它们在下面说明。

8.2 竞争对手的工具箱

最大工具箱大小为1.50m³。箱子的长度或高度并不重要，只要它们不超过1.50米³。

只要总体积不大于1.50m³，您就可以携带多个工具箱。

8.3 竞争对手在其工具箱中提供的材料，设备和工具

竞争对手将在工具箱中提供以下工具和材料（包括特殊涂装技术的工具和材料）：

| | 项目 | 图片 |
|---|--------------------|----|
| 1 | 木材填料 | |
| 2 | 磨料 | |
| 3 | 所有模块的个人工具 | |
| 4 | 模块三的材料，免费技术 | |
| 5 | 绘图和测量工具（市售） | |
| 6 | 各种刷子，滚筒和垫 | |
| 7 | 1 x套纸挂工具 | |
| 8 | 1 x Mal stick和画家标尺 | |

| 项目 | | 图片 |
|----|-------------------|----|
| 9 | 1个一次性筛子: | |
| 10 | 1个螺丝刀 | |
| 11 | 1 x精神或数字水平 | |
| 12 | 1 x海绵 | |
| 13 | 1套调色板刀 | |
| 14 | 1 x玻璃刮刀 | |
| 15 | 1个网格用于滚筒托盘数个泡沫橡胶辊 | |
| 16 | 1个遮蔽胶带分配器。 | |
| 17 | 砂光机 | |
| 18 | 吸尘器 | |
| 19 | 灯火 | |
| 20 | 阶梯 | |
| 21 | 平台 | |
| 22 | 门用水性填料 | |

8.4 专家提供的材料，设备和工具

不适用。

8.5 技能领域禁止使用的材料和设备

不适用。

8.6 提议的车间和工作站布局

之前比赛的车间布局可在以下网站获得www.worldskills.org/site/layout。 示例车间布局：





门侧：2.00 mx 2.50 m，侧门无门：4.00 mx 2.50 m



专家将在比赛前考虑并确认以下标准。

- 工作站
- 每个竞争对手都可以使用带工作墙的工作站。必须考虑现场条件。每个竞争对手的工作站面积必须为5 mx 6 m。
- 建筑类型
- 墙壁必须由MDF组成，并且必须填充，打磨，涂底漆，并且在比赛开始之前给予不透明的垫白色水性涂料，其质量适合于墙壁（分散涂料）。必须使用胶带测试成品墙的粘合强度！
- 比赛场地准备（车间经理）
- 待处理的表面（墙壁，门，面板等）必须由相应的车间经理助理根据首席专家的指配/指示准备。模板，刻字和转印纸必须粘附在表面（展位内的工作台面），但在拆除时不应造成损坏。这些表格将由车间经理进行测试，并在咨询首席专家后提供。
- 工作站布局
- 根据第8.6节，必须为竞争对手的工作间和工作站提供空间。这种布局具有约束力。
- 有关工作站的一般条款和条件
- 以下一般要求适用于工作站：
 - 工作墙的照明必须保持恒定在600勒克斯（没有阴影）；
 - 在评估期间的白天和晚上，每个工作区的灯必须相等；
 - 室温必须至少为18°C且不得超过24°C；

- 工作站不得靠近导致灰尘的专业，并且必须提供尽可能多的日光；
- 工作站需要在前面包括专家和竞争对手走廊。走廊需要干净，适合步行。工作站不包括在走廊中。

每个竞争对手的个人工作站如下所示（以厘米为单位的测量值）。如9.6所述，必须有足够的空间容纳设备和机器。

9 技能特定规则

特定技能规则不得与竞赛规则相抵触或优先考虑。它们确实提供了从技能竞赛到技能竞赛可能不同的领域的具体细节和清晰度。这包括但不限于个人IT设备，数据存储设备，互联网访问，程序和 workflows 以及文档管理和分发。

| 话题/任务 | 技能特定规则 |
|-------------------------|---|
| 使用技术 - USB, 记忆棒 | <ul style="list-style-type: none"> 竞赛者, 专家和口译员可以携带记忆棒进入车间, 但在比赛结束前不能将其从研讨会中移除。它们必须在一夜之间储存在储物柜中。 |
| 使用技术 - 个人笔记本电脑, 平板电脑和手机 | <ul style="list-style-type: none"> 竞争对手, 专家和口译员可以携带个人笔记本电脑, 平板电脑或手机进入车间, 但在比赛结束前不能将其从研讨会中移除。它们必须在一夜之间储存在储物柜中。 |
| 使用技术 - 个人照片和视频拍摄设备 | <ul style="list-style-type: none"> 竞赛者, 专家和口译员可以将个人照片和录像设备带入研讨会, 但在比赛结束前不能将其从研讨会中移除。它们必须在一夜之间储存在储物柜中。 |
| 模板, 辅助工具等 | <ul style="list-style-type: none"> 竞争对手只能使用模块三的模板 - 免费技术。 |
| 图纸, 记录信息 | <ul style="list-style-type: none"> 所有测试项目文档必须由首席专家存储在储物柜的专家室中。 |
| 健康, 安全和环境 | <ul style="list-style-type: none"> 请参阅WorldSkills健康, 安全和环境政策和指南文档。 |
| 可持续发展 | <ul style="list-style-type: none"> 参赛者只能携带免费技术模块所需的最少材料。 |
| 刑罚制度 | <ul style="list-style-type: none"> 使用禁用材料, 工具或机器的参赛者将受到处罚。 如果竞争对手使用禁用的材料, 工具或机器, 必须由至少三位专家向主任或副首席专家报告已签署的书面文字纸。如果可能, 应该从禁用的工具, 材料或机器拍摄照片。 使用禁用工具, 材料或机器的惩罚将是使用工具, 材料或机器的模块中的0.00点。 |

10 访客和媒体参与

以下是最大化访问者和媒体参与的可能想法列表：

- 速度模块（模块6）；
- 显示屏；
- 测试项目的详细描述；
- 加强对竞争对手活动的理解；
- 竞争对手简介；
- 工作机会；
- 关于竞争状态的每日报道。

11 可持续性

本次技能比赛将重点关注以下可持续发展实践：

- 回收；
- 使用‘绿色’材料；
- 比赛后使用完成的测试项目；
- 有效利用水冲洗油漆刷。

12 行业咨询参考

WorldSkills致力于确保WorldSkills标准规范充分反映国际公认的工业和商业最佳实践的活力。为此，WorldSkills接近世界各地的许多组织，这些组织可以在两年一次的周期内提供关联角色描述和WorldSkills标准规范草案的反馈。

与此同时，WSI还参与了三个国际职业分类和数据库：

- ISCO-08: (<http://www.ilo.org/public/english/bureau/stat/isco/isco08/>)
- 我出去了: (<https://ec.europa.eu/esco/portal/home>)
- O*NET OnLine (www.onetonline.org/).

这个WSSS (第2节) 似乎与Construction Painter关系最密切:

<http://data.europa.eu/esco/occupation/15620506-fb5d-49cd-87a2-1c9047fb406a> 和

Paperhangers: <https://www.onetonline.org/link/summary/47-2142.00> 通过这

些链接也可以探索相邻的职业。

下表列出了哪些组织已经接洽，并为WorldSkills Kazan 2019的相关角色描述和WorldSkills标准规范提供了有价值的反馈。

| 组织 | 联系人姓名 |
|---------|------------------|
| nsw协会 | Therese Lauriola |
| MPA技能培训 | 约翰马克罗斯 |

13 根据过去的比赛测试项目指南

13.1 项目和任务的描述

竞争对手必须独立完成以下任务：

- 所有准备的基墙和木制品；
- 适用于水性填料，底漆，底漆，半光泽和光泽面漆；
- 适用于填充工具，画笔和油漆滚筒；
- 壁挂的制备和应用；
- 绘制和附加设计；
- 附上刻字和标志；
- 测量点；
- 彩色绘画；
- 应用自由选择的自由绘画技术；
- 免费技术的材料和工具必须由竞争对手带来。
- 允许预制箔。

13.2 对竞争对手的指示

竞争对手的工作站尺寸：2.00mx宽4.00m，高2.50m。墙角A与B角之间的角度为90度。

在正面打开（面向访客）。

本次比赛将为每五名参赛者提供至少一个喷漆房。墙A（2.50mx 2.00m）用于门和墙纸悬挂。

墙B（2.50mx 4.00m）用于装饰设计和刻字，墙纸悬挂，色带和自由绘画技术。

竞赛者将被允许在早晨开始前五分钟和白天每次刹车后进入工作区。他们可以准备他们的工具并清理工作区。但禁止在墙壁，面板，门等上进行任何工作，也不得对油漆进行任何准备（例如，涂抹，笔析，搅拌等）

装饰设计，刻字和测量（约9小时） 绘画门（约6小时）

挂壁纸（约1.5小时）

免费技术 - 展示个人能力（约2小时） 绘制彩色条纹和测量（约1.5小时）

总时间+/- 20小时

13.2.1 墙A：门有成型，顶部和底部裙边

表面由MDF制成，由车间管理员通过滚筒，刷子或喷涂预涂。底漆必须是水性的，符合行业标准。

涂上底漆并涂上光泽或半光泽面漆。

如有必要，您可以在准备当天使用自己的水性填料进行平滑磨光。

可以取下门进行填充和打磨，但必须直立进行喷漆。如果门在没有挂在铰链上时被涂漆，它必须站在竞争对手的工作区域内。铰链可以录音或拆除，必须在比赛结束前更换（比赛开始前第四天，专家帮助）

外面板

用于模制/部分外部的涂料可以涂有辊子，刷子或涂料垫。不允许使用抹刀或其他画家的工具。（颜色1）。这意味着在外板和模制件外部涂漆时，不能使用抹布，无刀，无胶带，也不能使用其他遮蔽材料。您只能大声保护这些部分以喷涂内部面板。

造型

成型需要用滚筒，刷子或油漆垫涂漆。抹刀或其他画家的工具不允许（除了遮盖内边缘）（颜色2）成型类型：NMC Wallstyl WL3。

模具必须在内边缘上遮盖。关于外板的模制件的最后边缘必须在任何时候都不受任何遮蔽胶带的影响。

内板

必须对门的内板进行遮盖并用喷枪涂漆。（颜色3）

内部面板上的竞争者所做的每件外套都必须使用喷枪（填充除外）

从第一天到第三天（每天早上一次，下午一次），每个竞争对手每天将获得两个15分钟的时段，通过抽签选择时段。

墙壁A / B的底部踢脚线

与外板和模塑件类似的制备和涂层（通过hHand，无喷涂）

您可以在准备日使用底涂层，并涂上光泽或半光泽面漆。

比赛期间至少还要换一件外套（免费技术部分除外）

墙上A / B的上部踢脚板

制备和涂层类似于墙壁和面板与白墙漆完成。所有工作，包括灌装等都可以在准备日完成。

完成时间：第1天到第3天标记：

20分（100分）

13.2.2 WALL A和B: 壁纸

必须切割角，并且必须在1-10mm之间重叠。→他需要专家讨论。

在计划中给出了面板的测量值和应用壁纸的区域。工作区域由MDF或类似建筑构成，由车间经理用白色墙面涂料制备。表面必须事先准备好，以便完美地对墙壁进行打印（您可以使用封口机，胶水尺寸或PVA）。

壁纸必须在角落/角度切割。胶水/粘合剂将预先混合或由专家准备。壁纸由马尔堡或爱尔福特制成，宽53厘米。直到C-1才会显示确切的壁纸类型。

准备小组。按照图纸挂壁纸。纸张必须正确匹配并垂直悬挂。每个人都会得到两卷。顶部和底部的裙边，门框和所有周围的墙壁必须保持清洁。

完成时间：第1天结束标记：18分

(100分)

13.2.3 墙B: 设计

墙壁已准备好涂上白色。构建给定的设计。

必须仅使用黑色石墨铅笔绘制设计。指南不应该是可见的。任何时候都不允许用刀，针或任何其他工具划伤。专业人员将在比赛前和每个比赛日对铅笔进行检查。铅笔将由专家标记贴纸，并且只有一支检查过的铅笔在设计面板上大声使用。

徒手绘画，不使用遮蔽胶带，遮蔽胶片或遮蔽护罩。

允许使用遮蔽胶带来保护设计面板上的周围区域，但不允许使用任何类型的遮蔽材料进行任何涂漆边缘。它必须是徒手绘画，只能使用画笔，paintroller和画家标尺/不干胶。画家尺子/槌子必须由坚硬的材料（不是柔性/弯曲）制成，并且画家尺子/槌子必须在工具的每一侧与表面的最小距离为5.00mm。在比赛前和每个比赛日，专家将检查画家尺子/槌子。我将在专家的标签上进行标记，并且在设计面板上只能使用经过检查的画家标尺/不干胶标签。

将提供所有原始颜色，并且必须按颜色计划中所示应用。

设计的某些部分将以1: 1的形式提供，作为类似于字母的已切割标志遮罩膜，并且必须以给定颜色进行涂漆。

刻字：刻字将以1: 1的形式提供，作为已经切割的标志面膜，并且必须以给定的颜色进行涂漆。

完成时间： 第1天至第3天刻字

第1天到第4天的设计

标记： 30标记设计 (100)

8个刻痕 (100个)

13.2.4 墙B: 颜色设计, 颜色混合和速度竞赛面板:(墙壁是现成的颜色, 白色)

色彩设计

面板的尺寸为 ϕ mm \times 1.0mm。工作区域由MDF制成, 并且将给予底涂层(白色分散体)。

专家必须在比赛准备期间(C-2至C-1)为模块5绘制壁画。专家需要从至少两个中进行选择。

最多可以在比赛中准备四幅壁画, 并设计成在湿漆上没有湿漆。在面板上构造给定的设计, 并根据计划用三种颜色绘制元素。所有元素必须由Workshop Manager提供的给定磁带屏蔽。

设计将在速度赛开始前30分钟的简报中向竞争对手展示。在速度比赛开始之前, 竞赛者需要使用混合颜色(颜色1或4)涂上面板。电路板的边缘将覆盖给定的遮蔽胶带(因此边缘在下面保持白色)竞赛者不得在速度竞赛开始前在面板或周围的磁带上做任何参考标记。

混色

混合两种预定颜色(1和4)和谐波细微差别。(两种颜色分级。)

参赛者将获得五块木板。四个带有颜色样本的板(两个颜色一个, 两个颜色四个)由专家混合, 还有一个木板和一个白色底漆用于颜色分级, 木板将约.21 x 29.7厘米(A4格式)。所有给定的委员会都必须交回专家进行评估。

混合颜色的两块板的一半(颜色1和4)将用遮蔽胶带覆盖并由专家密封。两块板的另一半必须由竞争对手涂上混合颜色。

另外两块板用于测试。

速度竞赛

参赛者将在开赛前30分钟参加速度赛。这意味着: 首席专家简报10分钟

10分钟专家沟通, 不做笔记

竞争对手准备工作区10分钟。

在比赛期间必须保护周围区域, 例如设计板和自由技术。

所有参赛者将同时开始使用Color设计。首先完成的竞争者将获得最多两个积分。每个竞争对手将根据他们完成的位置减少0.25分(当有超过16名参赛者时, 我们每个位置扣除0.1分)。在30秒内完成的竞争对手将获得相同数量的积分。

时间: 第1天, 混色, 准备背景第2天颜色设计, 速度竞赛

标记: 15分(100分)

13.2.5 墙B: 自由技术

免费技术的领域将是约。宽90-100厘米，高240-250厘米。顶端和底端将有一个裙边。墙壁已准备好涂上白色。

应用竞争对手选择的装饰画技术。用于此练习的材料/工具必须由竞争对手提供。

不允许使用壁纸和玻璃纤维。

此外，不允许使用三维元素。

在免费技术上没有大声喷涂（没有喷枪，喷雾罐或类似物）。允许使用预制模板（预切割的遮蔽膜）。

整个尺寸区域必须通过手动技术覆盖。使用预先准备好

允许投影的材料，但所有技术必须手动应用。该

通过投影仪或类似设备投射图案必须在提供的工作空间内完成。所有工作必须在工作室完成，竞争对手不得离开。

免费技术模块必须包含一个信息表，这将被带入比赛并包括以下几点：

- 竞争对手名称和国家/地区；
- 用于自由技术的应用材料（仅用于水基材料）；
- 免费技术的布局，没有尺寸。

在C1开始比赛之前，必须将此信息表提供给首席专家。它将在第三单元中进行评估。

带有彩色草稿（平面）或彩色，打印照片，无尺寸的免费技术的布局。竞争对手需要使用免费技术面板的整个表面。

完成时间：第1天到第3天标记：9

分（100分）